

Alumno: Charly David Lantigua Brito

Elaboración de documentos web mediante lenguajes de marcas UF1841

Referencia 8505

**Autor(es):** Ramón Gerrero Pérez  
**Páginas:** 228  
**ISBN:** 978-84-16109-92-0  
Libro ajustado a certificado de profesionalidad  
Libro Color

**TEMA 1: Diseño web.**

## 1. Defina brevemente el concepto de diseño web.

Es aquella tarea destinada a la planificación, el diseño y la implementación de páginas y sitios web. Con una serie de aspectos importantes para un uso adecuado y cómodo para el usuario o cliente.

## 2. El diseño web se puede dividir en dos partes fundamentales. Estas son:

1. Funcionalidad y aspecto.
2. Implementación en HTML y desarrollo CSS.
3. Usabilidad y funcionalidad.
4. Ninguna de las respuestas anteriores es correcta.

## 3. Complete el siguiente texto.

Un aspecto muy importante a tener en cuenta en el desarrollo de cualquier página web es que el aspecto debe ser acorde con el diseño de la página en cuestión, es decir, con la información que el usuario espera obtener de ella.

## 4. Explique el concepto de balance en el diseño de una página web.

Consiste en el equilibro que debe haber entre los elementos que construyen el diseño de una web, como el tamaño de los textos la gama de colores y sombras los cuales la hacen ver a la página web más atractivas y llamativa para el visitante.

## 5. Explique en qué consiste el diseño web orientado al usuario.

Este tipo de diseño consiste en el desarrollo y construcción de una página web teniendo en cuenta las necesidades, características y objetivos que el usuario desea. Implicando desde el principio al usuario para conocerlo y hacer evaluaciones constantes del diseño, cumplir el diseño acorde a las necesidades del usuario.

## 6. El diseño web orientado a la implementación consiste en centrar el diseño de la página en…

1. … la experiencia de usuario.
2. … los objetivos que se desean alcanzar.
3. … las posibilidades tecnológicas disponibles y que el desarrollador sea capaz de implementar.
4. … el atractivo gráfico.

## 7. Complete el siguiente texto.

Una vez que se dispone de la información que se alojará en la página, se hace necesario organizarla adecuadamente. En este punto, es muy importante establecer un equilibrio entre la linealidad y la jerarquización.

## 8. Una vez definida la estructura y navegabilidad del sitio web, el desarrollador ya puede empezar a…

a. … recolectar información.

b. … estructurar el contenido.

c. … programarla.

d. Las respuestas b. y c. son correctas.

## 9. Enumere las distintas partes en las que se suele estructurar un documento web.

## 10. Complete la siguiente frase.

La cabecera se encuentra ubicada en la parte superior de la página web y, por lo general, contiene información relacionada con la temática del sitio.

## 11. ¿Qué contenido se suele incluir en el footer de una página web?

Contiene contenido complementario a la página web, información de contactos, menús que direccionan a secciones relevantes y links a páginas webs externas.

## 12. Respecto a número de imágenes de una página web, es necesario…

1. … que sean muy numerosas.
2. … que sean poco habituales.
3. … que se mantenga un equilibrio.
4. … que sean poco numerosas pero de grandes dimensiones.

## 13. Explique en qué consiste el proceso de testeo de una página web, como última etapa en el diseño de la misma.

Consiste en revisar la coherencia general del sitio web, con el fin de reparar posibles errores ortográficos, enlaces que no redireccionan (links rotos), subdividir páginas con demasiado contenido y probar la interactuación en la página por alguien.

## 14. Nombre algunos de los navegadores más usados en la actualidad.

Microsoft Edge, Mozilla Firefox, Google Chrome, Safari y Opera

## **TEMA 2: Lenguajes de marcado generales.** 1. Complete el siguiente texto.

Los lenguajes de marcado o lenguajes de marcas se pueden definir como una manera de codificar documentos donde, junto con el texto, se establecen etiquetas, marcas o anotaciones que contienen información relacionada con la estructura de dicho texto, su forma de visualización, etc.

## 2. ¿Cuál de los siguientes lenguajes de marcas es más antiguo?

1. GML
2. SGML
3. XML
4. HTML

## 3. De las siguientes afirmaciones, diga cuál es verdadera o falsa.

1. El lenguaje SGML fue creado a partir de GML.
2. SGML almacena el diseño y la estructura lógica de los documentos.
3. El W3C (World Wide Web Consortium) tiene la misión de desarrollar lenguajes y estándares para la WWW.

## 4. ¿Qué es XML?

Es un metalenguaje creado por el W3C, que sirve como estándar para el intercambio de Información estructurada entre diferentes plataformas.

## 5. Indique las diferencias fundamentales que existen entre HTML y XML.

En el lenguaje XML no existen elementos predefinidos, por lo tanto el usuario puede crear las etiquetas siguiendo las reglas del propio lenguaje y su diseño es para almacenar datos estructurados; a diferencia del HTML, el cual tiene una serie de etiquetas predefinidas.

## 6. El lenguaje que combina las posibilidades de HTML y la filosofía de XML es:

1. DHTML.
2. SGML.
3. XHTML.
4. JavaScript.

## 7. Complete el siguiente texto.

Los metadatos consisten en información complementaria (metainformación) que se puede incluir dentro de los documentos escritos con lenguaje de marcas (y en otros muchos tipos de archivos), la cual está relacionada con el documento en sí.

## 8. ¿Qué son las etiquetas? ¿Qué tipos existen?

Las etiquetas son textos que van encerrado entre el símbolo menor que (<) y mayor que (>).

Existen dos tipos fundamentales de etiquetas las de apertura, por ejemplo: <nombre> y las etiquetas de cierre como por ejemplo: </nombre> las cuales tienen el símbolo \*/\* para indicar que es de cierre.

Por ultimo están las etiquetas que no requieren apertura y cierre, por ejemplo: <br/>, la cual tiene el símbolo \*/\* antes del mayor que (>).

## 9. Identifique las etiquetas, el contenido y los elementos del siguiente código HTML:

<div>Esto es un ejemplo de texto</div>

## 10. El conjunto formado por un nombre y un valor que se localiza dentro de la etiqueta de inicio de un elemento se denomina...

a. ... instrucción.

b. ... propiedad.

c. ... atributo.

d. Todas las opciones son incorrectas.

## 11. Imagine que desea indicar un comentario en un documento HTML que tenga el siguiente texto: "Esto es el principio de la página." Escriba el código HTML de dicho comentario.

<!-- "Esto es el principio de la página."-->

## 12. En el lenguaje XML, ¿es lo mismo escribir <etiqueta> que <Etiqueta>? Razone su respuesta.

No, porque el lenguaje XML es sensible a las mayúsculas y minúsculas y las identifica como elementos diferentes.

## 13. De las siguientes afirmaciones, diga cuál es verdadera o falsa.

a. Para que un documento XML esté bien formado, el valor de los atributos debe ir sin comillas. F

b. En los documentos XML bien formados, los nombres de los elementos pueden empezar por un número. F

c. En los documentos XML bien formados, los nombres de los elementos no pueden nombrarse con espacios. V

## 14. Complete el siguiente texto.

Un documento XML es considerado válido si cumple las limitaciones que le impongan una DTD o un XMLschema

## 15. ¿Qué es una DTD?

Es un documento que está escrito en un lenguaje creado a partir del SGML.

**TEMA 3: Lenguajes de marcado para presentación de páginas web.**

## El lenguaje HTML es un lenguaje...

1. ... interpretado.
2. ... compilado.
3. ... similar a Java, C++, etc.

d. Todas las respuestas anteriores son correctas.

## 2. Complete el siguiente texto.

La primera línea de código que hay que escribir en un documento HTML es <!DOCTYPE html>, que consiste en un comentario especial que indica al navegador que el documento a interpretar está escrito en HTML5

## 3. De las siguientes afirmaciones, diga cuál es verdadera o falsa.

1. La directiva <head> debe incluirse en cualquier documento escrito en HTML. V
2. Para definir el juego de caracteres a utilizar en la visualización de un documento web, es necesario utilizar la directiva <link>. F
3. <aside> es una directiva nueva en HTML5. V

## En HTML, los colores pueden expresarse...

1. ... en RGB.
2. ... en CMYK.
3. ... con su denominación en inglés.
4. Las respuestas a. y c. son correctas.

## Complete el siguiente texto.

Para establecer importancia en los textos de los documentos web se pueden utilizar las etiquetas de (h1,h2,h3,h4,h5,h6). De estas, la que más importancia establece en el texto es h1.

## ¿Qué son los estilos lógicos y físicos? ¿Para qué se utilizan?

Los estilos físicos son aquellos que producen siempre los mismos efectos: (negrita, *cursiva*, etc.)

Los estilos lógicos son aquellos que marcan un tipo de texto determinado: (citas, *e-mail*, etc.) y hacen que este se muestre de una manera determinada.

## ¿Cuál de las siguientes etiquetas se utiliza para dar énfasis a los textos de los documentos web?

1. <b>
2. <strong>
3. <sub>
4. <em>

## ¿En qué se diferencian fundamentalmente los enlaces absolutos y los relativos?

Los enlaces absolutas son aquellos que contienen una dirección completa, incluyendo los nombres de servicios, dominios, ruta, etc. Y los relativos no se incluye la dirección completa sino que se utilizan para direccionar documentos o archivos que se encuentren en el mismo servidor que el documento en el que se localiza el enlace encuestión.

## Complete el siguiente texto.

El formato JPEG es el más utilizado a la hora de insertar imágenes en las páginas web. Esto se debe fundamentalmente a la excelente relación calidad-tamaño que presentan los archivos de imagen de este tipo.

## Señale la etiqueta que es necesario utilizar cuando se implementan mapas de imágenes en HTML.

1. <map>
2. <area>
3. <img>
4. Todas las respuestas anteriores son correctas.

## De las siguientes afirmaciones, diga cuál es verdadera o falsa.

1. HTML5 recomienda utilizar el atributo background para establecer imágenes de fondo en los documentos web V
2. Para crear listas ordenadas es necesario hacer uso de la directiva <ul>. F
3. Las listas no ordenadas no soportan anidamientos. F

## Complete el siguiente texto.

Cuando se inserta una tabla en HTML, el contenido de la misma debe definirse dentro de la etiqueta <table>. El orden de construcción de estos elementos se establece de la forma: fila-celda de la fila, es decir, se van definiendo cada una de las filas de la tabla (con la directiva <tr>) y dentro de ellas se van insertando las diferentes celdas (con la etiqueta<td>) que pertenecen a cada una de dichas filas.

## Señale la directiva que sirve para establecer contenidos que aparecerán cuando se estén utilizando marcos y estos no se pueden visualizar en el navegador.

1. <noframes>
2. <frameset>
3. <frame>
4. <iframe>

## Defina brevemente el concepto de formulario web.

Secciones interactivas de una página web que los autores insertan en las mismas para permitir que el usuario pueda enviar información al servidor donde esté alojado el sitio.

## De las etiquetas que se muestran a continuación, señale aquella que sea soportada por la nueva especificación HTML5.

1. <iframe>
2. <applet>
3. <font>
4. <center>

**TEMA 4: Hojas de Estilo web.**

## ¿En qué consisten las hojas de estilo en cascada?

Son un conjunto de reglas que definen el aspecto de los elementos que forman parte de los documentos web, cuya estructura ha sido definido previamente como HTML.

## ¿Cómo se pueden insertar estilos CSS en un documento web?

1. Mediante un atributo style.
2. Mediante la etiqueta <style>.
3. Mediante un archivo ".css" externo.

d. Todas las respuestas anteriores son correctas.

## Complete el siguiente texto.

Una manera de definir estilos CSS en un documento web consiste en incluirlos dentro de la etiqueta <style> la cual debe ubicarse dentro de la cabecera del documento <head>.

## ¿Qué son los selectores CSS?

Son etiquetas y directivas que indican a los elementos sobre los que se van a aplicar los estilos definidos dentro de ellos.

## Corrija los errores que detecte en el siguiente fragmento de código CSS.

p {

color: abcabc;  
text-decoration: underline;  
} falta el cierre.

## Cuando se desean aplicar estilos CSS a ciertos elementos web que se encuentran ubicados dentro de otros, se utilizan los selectores...

1. ... de etiquetas.
2. ... descendentes.
3. ... de clase.
4. ... de id.

## Cuando se escribe un selector de clase, es necesario escribir, justo delante del selector, el carácter...

1. ... ".".
2. ... "&".
3. ... "#".
4. Ninguna de las respuestas anteriores es correcta.

## Complete el siguiente texto.

Con CSS es posible definir estilos que se apliquen a elementos que tengan asociada una clase determinada y que, a su vez, pertenezcan a un tipo de elemento concreto (etiqueta). Para ello, basta con escribir dicha etiqueta justo delante del selector de clase que corresponda.

## ¿Para qué se utilizan los selectores id?

Se utilizan para definir estilos únicos que se aplicará a un elemento web concreto.

## ¿Con qué prioridad se aplican los estilos CSS en el caso en el que existan conflictos entre ellos?

Las propiedades definidas en un atributo style son prioritarias a las definidas en una etiqueta<style>.

Las propiedades definidas en una etiqueta <style> son prioritarias a las definidas en una hoja de estilo externa.

Las propiedades definidas en un atributo <style> son prioritarias a las definidas en una hoja de estilo externa.

## Para establecer negrita en los textos en los documentos web se puede utilizar la propiedad...

1. ... font-family.
2. ... font-style.
3. ... font-weight.
4. ... text-decoration.

## Escriba la propiedad CSS (con su valor) que hay que usar para subrayar textos.

a{text-decoration: underline;}

## Complete el siguiente texto.

El modelo de cajas (en inglés box model) es una de las características más importantes de CSS, ya que condiciona el diseño de la inmensa mayoría de sitios de la WWW. El box model consiste en el comportamiento CSS que hace que todos los elementos incluidos en un documento web presenten una estructura similar a una caja rectangular.

## ¿Por qué se dice que las pseudo-clases aportan dinamismo al aspecto de los elementos de las páginas web?

Porque permiten aplicar estilos únicamente cuando se cumplen ciertas condiciones.

## ¿Qué pseudo-clase se utiliza para definir estilos CSS en elementos cuando el cursor del ratón se posiciona sobre ellos?

1. :visited.
2. :hover.
3. :link.
4. :focus.